



# Cyberdéfi 2021

## Consignes et règlement

### Une nouvelle formule

Cycle 1	Cycles 2 et 3
Le concours est organisé par classe et est ouvert toute la matinée (de 8h00 à 11h30).	La durée totale du concours est de 90 minutes, avec départ libre entre 8h00 et 10h40.
Cinq défis peuvent être relevés plusieurs fois et par des groupes différents. L'état des réponses de chaque groupe est comptabilisé à la fin du concours.  Un défi de classe (production médiatique) est relevé une fois dans la matinée par l'ensemble des élèves.	Des équipes de 3 à 4 élèves travaillent avec un seul ordinateur ou une seule tablette durant 60 minutes.  Ensuite, un défi commun est relevé par toute la classe (production médiatique) durant 30 minutes.
La moyenne de tous les points récoltés par les élèves et groupes d'élèves sert de référence pour chaque défi. Le classement du Cyberdéfi est établi par classe et par année scolaire.	Pour chaque année scolaire, le classement du Cyberdéfi est établi par équipe.  Les points remportés lors du défi de classe s'ajoutent au total de toutes les équipes de la classe.

### Avant le 23 mars 2021

Entraînez-vous ! Toutes les activités d'éduclasse portant un numéro 7000+ sont d'anciens défis remis au goût du jour.

Vérifiez avec le technicien de votre école l'état et la disponibilité du matériel. Un bon test est de vérifier si le travail sur éduclasse est possible sans problème. Il est prudent de désactiver les mises à jour automatiques (de Windows par exemple), afin d'éviter que votre bande passante ne soit occupée par autre chose que le trafic du concours. Nous recommandons d'installer au moins deux navigateurs internet. Un deuxième navigateur peut jouer le rôle de roue de secours si le premier ne fonctionne pas à satisfaction. **Les navigateurs supportés par le Cyberdéfi sont Chrome, Firefox, Safari et Edge.**

<b>Au cycle 1</b>	<b>Au cycle 2</b>	<b>Au cycle 3</b>
Trois appareils (ordinateurs ou tablettes) au minimum sont nécessaires par classe pour pouvoir travailler correctement, ainsi qu'un appareil photo.	Chaque <b>équipe</b> doit bénéficier d'un ordinateur ou d'une tablette.  Chaque <b>classe</b> doit disposer d'un appareil photo.	Chaque <b>équipe</b> doit bénéficier d'un ordinateur ou d'une tablette.  Chaque <b>classe</b> doit disposer du matériel nécessaire à l'enregistrement et à l'envoi d'un fichier son et d'une petite vidéo.

Il peut être agréable de bénéficier de casques audio pour éviter d'arroser toute la classe avec les sons d'un défi.

La médiathèque de votre HEP dispose d'un service de prêt de matériel.

En plus d'ordinateurs ou de tablettes connectés à internet, l'usage d'autres sources est vivement recommandé (dictionnaires, autres livres ou cours, machine à calculer,...). Aux cycles 1 et 2, un peu de matériel de bricolage complète l'équipement.

## Le jour du concours

Le mardi 23 mars à 7h00, un fichier PDF contenant les données imprimables des défis sera disponible dans l'espace enseignant du Cyberdéfi. Ainsi, vous aurez le temps de passer à l'imprimante et/ou à la photocopieuse. On peut se contenter d'imprimer en noir et de photocopier un seul jeu de questions par équipe. Le recto-verso n'est pas conseillé au cycle 1 car certaines feuilles vont être découpées.

### Au cycle 1

Le concours est ouvert entre 8h00 et 11h30. Dans l'interface du concours, les différents groupes d'élèves choisissent un animal-totem pour la matinée. Les groupes utilisent toujours le même appareil et sélectionnent leur totem dans la collection proposée à chaque fois qu'ils démarrent une activité. Ceci leur permet de retrouver leur travail et de ne pas le mélanger avec celui des autres groupes. Les réponses sont enregistrées automatiquement et peuvent être modifiées à tout moment durant le concours.

Le fichier produit durant le défi de classe est envoyé par l'enseignant-e depuis l'interface du concours.

### Aux cycles 2 et 3

L'enseignant-e en charge d'une classe fixe l'heure de départ du concours lors de l'inscription, n'importe quand entre 8h00 et 10h40. Une fois lancé, le concours ne peut plus être arrêté et dure précisément 90 minutes.

Important : pour être prises en compte, les activités doivent être validées par les élèves directement dans les pages des défis. Le bouton de validation est situé en bas à droite de la dernière page de chaque défi. Cette validation doit avoir lieu durant le temps imparti, aucune réponse ne sera acceptée après la fin du concours.



**Il est de la responsabilité de l'enseignant-e d'organiser le travail de façon à respecter les prescriptions de sécurité en vigueur liées à la pandémie de coronavirus.**

Dès que les élèves démarrent la résolution des défis, l'enseignant-e s'assure :

- que les groupes soient correctement organisés,
- que le temps de travail et l'accès aux appareils soit bien réparti,
- que les élèves des différentes équipes ne partagent pas leurs résultats,
- que les élèves ne bénéficient d'aucune aide extérieure (y compris celle d'enseignant-e-s) pour résoudre les défis,
- que personne ne passe d'appel téléphonique ou n'envoie de message.

Un forum (avec FAQ) est ouvert durant le concours. Il est animé par les personnes qui ont inventé les défis. Les élèves peuvent poser leurs questions directement et espérer obtenir quelques informations utiles (mais évidemment pas de réponses). L'accès au forum se situe dans le menu déroulant des défis.

### L'après-Cyberdéfi

Les résultats sont publiés sur le site à 19h00 le soir du concours. Les classes ont jusqu'au jeudi matin 10h00 pour contester une correction ou l'attribution des points. Les demandes doivent être formulées par courriel à l'adresse [cyberdefi@cmij.ch](mailto:cyberdefi@cmij.ch).

Un document pédagogique contenant les réponses sera mis à disposition dès le lendemain du concours.

Les prix parviendront aux premiers de chaque catégorie dans un délai de trois semaines. Nous vous remercions de nous faire parvenir vos impressions et/ou photos de votre classe au travail. Elles seront peut-être publiées sur le site.

**Contactez-nous en cas de problème : [cyberdefi@cmij.ch](mailto:cyberdefi@cmij.ch) ou +41 31 636 16 50.**

**Nous vous souhaitons bonne chance et beaucoup de plaisir !**